Tutorial para a configuração do Software **Email** após a migração dos e-mails para o G Suite

Para usuários que utilizam Windows 10, acesse o menu iniciar e procure pelo aplicativo padrão de e-mail do Windows chamado **Email**, conforme mostra imagem abaixo:

	E	^ ^	
		Email	
	×∄	Excel 2016	
	f	Facebook	
		Facilidade de Acesso 🛛 👻	
		Ferramentas Administrativas d \sim	
		Ferramentas do Microsoft Offi 🗸	
	1000	Filmes e TV	
	۷	Firefox	
		Fotos	
	G		
	L	Gerenciador de Servidores	
	0	Google Chrome	
8	Q	Gravador de Voz	
<i>.</i>	0	Groove Música	
503			
Φ			

Ao abrir a aplicação, clique no botão Adicionar conta, conforme mostra imagem abaixo:



Na nova janela que irá abrir, selecione a opção **Google** para avançar na configuração da conta.



Na nova janela, preencha o seu endereço de e-mail completo **@unicamp.br** e clique no botão **Próxima** para avançar na configuração da conta.

Conectando a um se	rviço	×
		^
	<mark>Google</mark> Login	
	Prosseguir para Windows	
	E-mail ou telefone usuario@unicamp.br	
	Esqueceu seu e-mail?	
	Criar conta PRÓXIMA	
		~

Será solicitado que digite o seu usuário e senha do SiSe para validar a configuração do e-mail.

UNI			
C Acessar Sistemas / Serviços: Usuário Usuario Senha	NOTAS E AVISOS: Por quê o sistema que acessei me encaminhou pa esta página? Prezado usuário, para autenticar nos sistemas e serviços da universidade utilize a senha definida r Senha UNICAMP.		
•••••	Ao utilizar este serviço o usuário declara estar de acordo com a resolução que estabelece as norma procedimentos de uso. GR-052/2012 Esqueci a senha :: Senha expirou		

Após validar seu usuário e senha, será perguntado se você está ciente que o aplicativo com o nome **Windows** quer acessar seus e-mails, clique no botão **Permitir** para concluir a configuração.



Para finalizar a configuração será solicitado um nome para a conta, entre com o seu **Nome Completo**, esse nome será usado no envio de novas mensagens de e-mail.

Adicionar uma conta		×
Google		
Enviar as suas mensagens com	este nome	
Usuario	×	
Cancelar	Entrar	